



Contribuição: Ícaro Costa

- a) Se chamarmos de \vec{a} um vetor que está em função da curva C, de modo que sempre é uma porção infinitesimal tangente a esta curva bem como um “vetor derivada”. E chamarmos de \vec{b} um “vetor posição da curva”, podemos afirmar que uma porção infinitesimal de área desta curva é correspondente à metade do produto vetorial entre o infinitesimal de \vec{b} e $d\vec{a}$:

$$dS = \frac{1}{2} |\vec{b} \times d\vec{a}|$$

Como o vetor de área aponta na mesma direção do vetor normal ao plano da curva nota-se que:

$$\vec{S} = S\hat{n}$$

Mas sabemos que o produto vetorial entre dois vetores corresponde a um vetor ortogonal a estes, logo:

$$\vec{a} \times \vec{b} = 2S\vec{n}$$

- b) É lógico que a resultante dos vetores de área em relação as faces do tetraedro é sempre nula, porque se tomarmos um vetor \vec{S} em relação a uma das faces, existe um vetor $-\vec{S}$ em relação a face oposta. Para provar, tomemos dois vetores \vec{a} e \vec{b} que construam uma das faces desse tetraedro, e que as demais são composições destes, logo: $\vec{S}_1 = \frac{\vec{a} \times \vec{b}}{2}$; $\vec{S}_2 = \frac{-\vec{a} \times -\vec{b}}{2}$; $\vec{S}_3 = \frac{-\vec{a} \times \vec{b}}{2}$; $\vec{S}_4 = \frac{\vec{a} \times -\vec{b}}{2}$. Então se a resultante é a soma de todos os vetores obtidos temos $\vec{S} = 0$



Contribuição: Ícaro Costa

Existe nesse caso, uma força F e uma força $-F$ definidas pela lei $F=qE$ que formam um binário, portanto:

- a) $\tau = \sum_{i=1}^2 \vec{r}_i \times \vec{F}_i \Rightarrow \tau = d \times F \Rightarrow \tau = d \times Eq \Rightarrow \tau = \frac{q}{q} [d \times Eq] = qd \times E = p \times E$ Aqui se utilizou um “truque” em que se multiplica e divide um produto vetorial por um mesmo valor, daí como qd é p prova-se o resultado.
- b) A energia potencial pode ser definida por $U = -\int Fdl$, como sabemos quem é F e quem é dl temos:
 $U = -\int Eqd(d) = -Eqd = -pE$. Nota-se que energia é estável quando p é paralelo a E , e instável quando p é “não paralelo” a E .



Contribuição: Ícaro Costa

De início já sabemos que as coordenadas e velocidades de m_1 são nulas pois ele é tomado como referencial inercial, daí momento angular se dá por:

$$l = M\vec{r} \times \vec{v}$$

Em que l é dado em relação ao centro de massa. O centro de massa será escrito por:

$$cm = \frac{m_2}{m_1 + m_2} \vec{r} = \mu \vec{r}$$

Então:

$$l = \mu \vec{r} \times \vec{v}$$

Contribuição: Ícaro Costa

A origem das coordenadas foi tomada no centro de massa, e como as velocidades dos patinadores são iguais e opostas a velocidade do centro de massa é zero.

- a) O momento angular do sistema é o mesmo em relação a qualquer ponto porque l é sempre perpendicular ao plano tomado, e a velocidade do centro de massa é zero, o momento angular se conserva porque não existe a ação de nenhum torque externo. O momento angular será definido como a soma do momento angular dos patinadores em relação ao centro de massa, portanto:

$$L = l_1 + l_2 = m_1 r v \sin \theta + m_2 (-r)(-v) \sin \theta = 2m \frac{l}{2 \sin \theta} v \sin \theta = m l v = 420 \text{ (em Kg m}^2\text{/s)}$$

- b) A velocidade angular pode ser dada como a razão entre a velocidade linear e o raio de uma das partículas, logo:

$$\omega = \frac{v}{r} = \frac{2v}{l} \approx 7,1 \text{ (em rad/s)}$$

